



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FESR



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



DIREZIONE DIDATTICA STATALE DI MIRANDOLA
Via Giolitti, 24 - 41037 Mirandola (MO)
Tel: 0535-21034 – 0535-22568 Fax 0535/21955
MOEE040005@istruzione.it

Prot 1867 /B11

Mirandola, 27/04/2016

CUP: G86J15001840007

CODICE PON: 10.8.1.A3-FESRPON-EM-2015-84.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTA la nota Prot. AOODGEFID/5895 del 30/03/2016 con la quale è stato trasmesso il provvedimento di conferma del finanziamento di € 25.163,66 per autorizzazione progetto e impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico prot. AOODGEFID/12810 del 15/10/2015 finalizzato alla realizzazione di Ambienti Digitali;

VISTA l'email noreplay@istruzione.it con oggetto "PON 2014-2020" nella quale si comunica l'aggiornamento della lettera di autorizzazione del PON suindicato, attribuendo un nuovo numero di protocollo/stessa data, con invito a regolarizzare i documenti già emessi con la rettifica del numero di protocollo dell'autorizzazione;

CONSIDERATO che la lettera autorizzativa è stata assunta al protocollo di questa scuola in data 23/04/2016 al n. 1838/B11;

DISPONE quanto segue

Ogni documento formale emessa da questa scuola e riportante, nel contenuto, il richiamo all'autorizzazione PON di cui all'avviso pubblico 12810 del 15/10/2015 e riportante come numero di protocollo "AOODGEFID/5895 del 30/03/2016" è da integrare con la nuova autorizzazione "AOODGEFID/5893 del 30/03/2016" che sostituisce integralmente la precedente.

Il presente avviso viene reso pubblico mediante pubblicazione all'albo on-line della scuola

Il Dirigente Scolastico
Tiziano Mantovani

*firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3 comma 2 del d.lgs n.39/1993